ТЗ к Проекту: игра на питоне на пайгейм

Я хочу создать игру по типу Денди или Марио с зомби и роботами, поэтому в голову пришла мысль сделать их противостояние.

Концепция

Игра предлагает динамичный геймплей. Зомби против Роботов – это противостояние технологий и живой силы.

Цель Игры

Главная задача игрока – выжить. Необходимо уклоняться от огненных шаров, набирая очки за время.

Механика игры: Управление и Движение

Управление

Пробел используется для управления зомби. Простое и интуитивное управление позволяет быстро освоиться.

Движение Зомби

Зомби двигается по вертикали. Необходимо маневрировать, чтобы избежать столкновения с шарами.

Движение Робота

Робот также двигается по вертикали. Он стреляет огненными шарами, создавая препятствия для игрока.

Логика Игры: Зомби, Робот, и Огненные Шары

В игре присутствуют три основных элемента: зомби, робот и огненные шары. Зомби должен уклоняться от шаров, которые выпускает робот.

Уровни Сложности

Каждые 500 очков сложность увеличивается. Шары летят быстрее, требуя большей реакции от игрока.

База данных

База данных будет написана [**SQLiteStudio.**](https://sqlitestudio.pl/) Она позволит сохранять результаты игроков исобирать. Это добавит соревновательный элемент и улучшит игровой опыт.

Стартовое окно

Приветствует игрока. Предоставляет информацию об управлении.

Финальное окно

Предлагает начать игру заново.